SILOU HLASU

# Manuál BeeyVoice

Diktování a ovládání počítače hlasem

**SILOU HLASU, z. s.**

Vydáno 5. listopadu 2026

Manuál najdete také na webu silouhlasu.cz/beeyvoice/manual/.

# Obsah


## ZAČÍNÁME

První kroky 3

Jak fungují povely 6

Ovládání panelu 7

## DIKTOVÁNÍ A PRÁCE S TEXTEM

Diktování 8

Hláskovna a číslice 12

Interpunkce a symboly 15

Pohyb a výběr textu 17

Editace textu 19

Známá omezení ve Wordu 20

## OVLÁDÁNÍ POČÍTAČE

Ovládání počítače 21

Myš a mřížka 22

Klávesy a zkratky 25

Hláskování (přesný text) 29

Asistent 31

Kompletní přehled povelů 32

## NASTAVENÍ A POMOC

Cloudové rozpoznávání a offline režim 35

Hlášení problému 37

Soukromí a diagnostika 39

ZAČÍNÁME

# První kroky

BeeyVoice se po spuštění otevře rovnou v Hlavní nabídce. Můžete hned říkat povely pro diktování, ovládání počítače nebo další činnosti.

## Co ukazuje panel

Panel zobrazuje čtyři části v tomto pořadí:

1. Kde jste, tedy drobečkovou cestu.
2. Stav poslechu.
3. Co se právě stalo.
4. Jaké povely můžete říct.

Hlavní nabídka je výchozí stav po spuštění i probuzení. Ve stavu Spím BeeyVoice čeká na probuzení. V jednotlivých režimech můžete diktovat nebo ovládat počítač.

Další možnosti panelu najdete v kapitole Ovládání panelu.

## Uspání a probuzení hlasem

Když si potřebujete s někým promluvit, řekněte `usni`. BeeyVoice se uspí bez potvrzení. Panel zobrazí:

> ○ spím — „probuď se“ nebo Ctrl+Alt+D

Probuďte BeeyVoice takto:

1. Řekněte `probuď se`. Povel se rozpoznává místně, nic neodchází z počítače.
2. Panel ukáže velkým písmem číslo, například „Pro probuzení řekněte «sedm»“, a zazní tón.
3. Řekněte zobrazené číslo do 8 sekund.
4. BeeyVoice se probudí do Hlavní nabídky.

Číslo je pokaždé jiné, aby BeeyVoice náhodou neprobudil hovor s jinými lidmi. Když číslo neřeknete, nic se nestane. Potom můžete znovu říct `probuď se`.

### Uspání a probuzení klávesovou zkratkou

Stiskněte **Ctrl+Alt+D**. Zkratka BeeyVoice probudí i uspí a funguje vždy a všude. Můžete ji změnit v Nastavení BeeyVoice.

## Přepínání režimů

Režimy tvoří strom. Do režimu přejděte vyslovením jeho názvu. Zpět přejděte návratovým povelem, který vždy vidíte v poslední skupině panelu s názvem „Zpět“.

| REŽIM | POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|---|
| Hlavní nabídka | `hlavní nabídka` nebo `základní skupina` | Vrátí se do Hlavní nabídky. |
| Diktování | `začni diktovat` | Začne vkládat text na pozici kurzoru. Zpřístupní editaci a hláskovnu. |
| Ovládání počítače | `ovládání počítače` | Zpřístupní myš, klávesy a systémové ovládání. |
| Mřížka | `počítač mřížka` | Zpřístupní přesné klikání. |
| Hláskování | `počítač diktovat` | Umožní zadávat přesný text znak po znaku. |
| Asistent | `počítač asistent` | Spustí konverzaci s AI. |

V Ovládání počítače se vraťte do Hlavní nabídky povelem `počítač hlavní nabídka`.

`počítač` je budicí slovo pouze v režimu Ovládání počítače a při návratu z jeho podřízených režimů. Omezuje riziko, že běžná řeč pohne myší. V Hlavní nabídce a v Diktování říkejte povely bez budicího slova.

Povely říkejte samostatně. Povel uprostřed delší věty se při místním rozpoznávání neprovede. Tím se omezuje spuštění povelu během hovoru.

> **Poznámka:** Povel `prohlížeč` se zobrazí v panelu, ale zatím není k dispozici. Alias `chrome` funguje jen s cloudovým rozpoznáváním.

## Povely v Hlavní nabídce

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `začni diktovat` | Přepne do skupiny Diktování. | Pokračujte v kapitole Diktování. |
| `ovládání počítače` | Přepne do Ovládání počítače se zpřístupněním myši, klávesnice, mřížky a Asistenta. Přepnutí proběhne bez restartu. | Zpět se vraťte povelem `počítač hlavní nabídka`. |
| `prohlížeč` | Zobrazí se v panelu, ale zatím není k dispozici. | Alias `chrome` funguje jen s cloudovým rozpoznáváním. |

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `změň zobrazení` | Přepne panel mezi plným a minimálním zobrazením. | Alias je `změnit zobrazení`. Povel je dostupný také při diktování. |
| `usni` | Uspí BeeyVoice bez potvrzení. | Probuďte ho povelem `probuď se` a číslem z panelu nebo zkratkou **Ctrl+Alt+D**. |
| `restart programu` | Zavře BeeyVoice a za několik sekund ho znovu spustí v Hlavní nabídce. | Alias je `restartuj program`. Povel nevyžaduje potvrzení a funguje také v Diktování a Ovládání počítače. |
| `nahlásit problém` | Otevře formulář, do kterého nadiktujete, co se stalo, a odešlete hlášení podpoře. | Více najdete v kapitole Hlášení problému. |
| `kopírovat záznam` | Zkopíruje diagnostický záznam do schránky. Potom ho vložte do e-mailu. | Stejnou funkci má tlačítko Logy. |
| `oprávnění` | Otevře Nastavení systému, Soukromí, Zpřístupnění. | Povel je dostupný jen v macOS a slouží k řešení chybějících oprávnění z řádku upozornění. |

> **Tip:** Když něco přestane fungovat, řekněte `restart programu`.

## Ukončení BeeyVoice

BeeyVoice ukončete jedním z těchto způsobů:

- Řekněte `vypni se`. BeeyVoice se zeptá „Opravdu vypnout?“. Potvrďte povelem `ano`. Povelem `ne` ukončení zrušíte. Můžete také počkat 8 sekund. Po potvrzení BeeyVoice případně spustí program podle nastavení a ukončí se.
- Použijte ikonu v oznamovací oblasti.
- Zavřete BeeyVoice křížkem panelu.

ZAČÍNÁME

# Jak fungují povely

BeeyVoice rozlišuje povely podle celých segmentů řeči. Oddělte povel od diktovaného textu krátkou pauzou.

## Segmenty řeči

Rozpoznávání řeči rozdělí vaši řeč na segmenty automaticky. Krátká pauza, přibližně 1 až 2 sekundy, ukončí aktuální segment a začne nový.

> **Pozor:** Povel musí tvořit celý segment, tedy celou promluvu mezi dvěma pauzami. Pokud vyslovíte povel uprostřed věty bez pauzy, BeeyVoice ho nerozpozná. Celý segment zapíše jako text.

## Příklady

### Povel v samostatném segmentu

1. Řekněte „Změnila Dánsko.“
2. Udělejte krátkou pauzu.
3. Řekněte `Nový odstavec.`

BeeyVoice zapíše text „Změnila Dánsko.“ a potom provede povel, tedy stiskne Enter.

### Povel uprostřed věty

Řekněte „Změnila Dánsko `nový odstavec` ve volbách.“ bez pauzy.

BeeyVoice zapíše celý segment jako text. Povel nebyl v samostatném segmentu.

> **Tip:** Před povelem vždy udělejte krátkou pauzu. Nadechněte se nebo se na okamžik zastavte.

## Sekvence povelů

Pokud celý segment obsahuje pouze povely, BeeyVoice je provede postupně. Řekněte například `vymaž slovo nový odstavec`.

ZAČÍNÁME

# Ovládání panelu

Panel můžete hlasem přesunout do rohu, minimalizovat nebo obnovit. Použijte také přepnutí mezi plným a minimálním zobrazením.

## Hlasové ovládání

### Přesunutí panelu

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `panel vlevo` / `vpravo` / `nahoru` / `dolů` | Přesune panel do rohu. |

### Zobrazení panelu

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `změň zobrazení` | Přepne panel mezi plným a minimálním zobrazením. | Stejný povel funguje i v Diktování. |
| `panel zmenšit` | Minimalizuje panel. Zůstane jen stavový kruh. | |
| `panel zvětšit` | Obnoví plný panel se seznamem povelů. | |

# Diktování

Režim Diktování zapisuje mluvený text na pozici kurzoru. Umožňuje také hláskování, zadávání čísel a interpunkce, pohyb v textu, výběr, úpravy a práci se schránkou bez přepínání do jiného režimu.

## Zapnutí a ukončení diktování

Řekněte `začni diktovat` v základní skupině. Vše, co řeknete a co BeeyVoice nerozpozná jako povel, se okamžitě zapíše na pozici kurzoru v aktivním programu. Text se vkládá přes schránku pomocí **Ctrl+V**.

Pro návrat do základní skupiny použijte některý z následujících povelů.

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `základní skupina` | Přepne do základní skupiny |
| `konec diktování` | Přepne do základní skupiny, jde o další povel se stejnou funkcí |
| `hlavní nabídka` | Přepne do základní skupiny, jde o akusticky odlišný povel se stejnou funkcí |

## Ovládání režimu

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `změň zobrazení` | Skryje nebo zobrazí nápovědu povelů v BeeyVoice. Stejnou funkci má `změnit zobrazení` |
| `změň velikost` | Změní velikost prvního písmene posledního slova, například slovo ↔ Slovo. Stejnou funkci má `změnit velikost` |
| `velké písmeno` | Napíše další slovo nebo znak s velkým písmenem, platí jednorázově |
| `velká písmena` | Zapne nebo vypne Caps Lock |

## Jak vzniká diktovaný text

Z cloudového rozpoznávání přebírá BeeyVoice pouze slova. Velká písmena a interpunkci doplňuje na vašem počítači. Toto chování nelze změnit v Nastavení BeeyVoice.

Rozpoznávání řeči zpracovává řeč po úsecích. Každý úsek považuje za samostatnou větu, přidá mu velké písmeno a tečku. Při pauzách mezi slovy by tak vzniklo „Ahoj. Jak. Se. Máš.“ místo „ahoj jak se máš“. BeeyVoice tuto automatiku zahodí a text poskládá sám.

## Jak napsat slovo, které je povelem

Některá slova jsou zároveň povely, například `vyber`, `kurzor` nebo `znak`. Chcete-li takové slovo napsat, vyslovte před ním `slovo`.

| ŘEKNETE | NAPÍŠE SE |
|---|---|
| `slovo vyber` | **vyber** |
| `slovo znak` | **znak** |
| `slovo vyber` další slovo | **vyber další slovo** |

Povel `slovo` funguje stejně jako `znak`. Po slově „znak“ následuje jeden znak. Po slově „slovo“ následuje jedno slovo.

Toto pravidlo platí jen tehdy, když po slově „slovo“ opravdu následuje povel. Povel `slovo boží` napíše **slovo boží**, protože „boží“ není povel. Nemusíte přemýšlet, kdy smíte slovo „slovo“ použít.

Povel platí jen v rozkazu uvedeném v nápovědě BeeyVoice, například `vymaž dvě slova`. Věta „vymaže dvě slova“ nebo „vymazat slovo“ se napíše jako text. Před ní nemusíte říkat `slovo`.

## Slova na začátku povelu

Řada povelů začíná běžným slovem, například „vyber“, „konec“, „stránka“, „začátek“ nebo „nový“. Když takové slovo vyslovíte samostatně nebo po něm nepřijde druhá část povelu, napíše se jako text.

| ŘEKNETE | VÝSLEDEK |
|---|---|
| „vyber si něco k jídlu“ | Napíše se celá věta včetně slova „vyber“ |
| `vyber vše` | Provede se výběr všeho |
| `vyber` a odmlčíte se | Napíše se `vyber` |

Rozhoduje pouze to, zda dorazí celý povel.

## Interpunkce

Tečky a čárky doplněné rozpoznáváním řeči BeeyVoice vždy zahodí. Interpunkci vkládejte hlasovými povely.

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `znak tečka` | Napíše tečku |
| `znak čárka` | Napíše čárku |

| POVEL | CO UDĚLÁ |
| --- | --- |
| `znak otazník` | Napíše otazník |
| `znak vykřičník` | Napíše vykřičník |
| `znak dvojtečka` | Napíše dvojtečku |

## Velká písmena

BeeyVoice napíše slovo s velkým písmenem jen v těchto případech:

- Na začátku věty po vaší tečce, otazníku nebo vykřičníku. Velké písmeno dostane také první slovo po přepnutí do režimu Diktování, pokud kurzor nikam nejel.
- Po povelu pro pohyb kurzoru nebo mazání. Rozhoduje text před kurzorem. Na začátku dokumentu, na začátku řádku a za tečkou, otazníkem nebo vykřičníkem se použije velké písmeno. Jinak se použije malé písmeno.
- U vlastních jmen, například Praha, Novák nebo Litomyšl. Rozpozná je český jazykový slovník v počítači.
- Uvnitř delší promluvy. Když řeknete několik slov najednou a rozpoznávání řeči některé z nich, kromě prvního, napíše velkým písmenem, BeeyVoice toto velké písmeno převezme. Tak se zapíšou víceslovné názvy jako *Česká republika* nebo *Evropská unie*, které slovník jednotlivých slov nedokáže zachytit.

Když rozpoznávání řeči samo začne novou větu, BeeyVoice velké písmeno prvního slova této věty nepřevezme. Tečku vytvořenou rozpoznáváním totiž nepíše, takže by velké písmeno zůstalo uprostřed věty. Výsledkem je například *ahoj Tome na restartování*, ne *Tome Na*.

Všechno ostatní se píše malým písmenem. Konec věty proto vždy vyslovte povelem `znak tečka`. Když řeknete „dobrý den jak se máš“ jedním dechem, napíše se *Dobrý den jak se máš*, i když si rozpoznávání řeči za slovem „den“ samo domyslí tečku.

> **Pozor:** Vlastní jméno vyslovené samostatně jako jediné slovo porovnává BeeyVoice pouze se slovníkem, bez okolní věty. Nemusí proto rozpoznat méně obvyklé názvy mimo běžný slovník, například *Aplaus* jako název hotelu. Nemusí rozpoznat ani cizí jména a názvy nebo slova, která mohou a nemusí být názvem, například *České* ve spojeních „České Budějovice“ a „české pivo“.

Řekněte celý název najednou, bez pauzy uprostřed. Velikost písmene můžete dodatečně opravit povelem `změň velikost`.

## Délka diktovaných vět

> **Tip:** Diktujte volně, ale spíše v kratších větách s přirozenými pauzami. Cloudové rozpoznávání má okno přibližně 10 slov. Když souvětí přesáhne toto okno bez jasné pauzy, konec věty se nemusí dostat do textu. Udělejte krátkou pauzu přibližně po 7 až 8 slovech, a to i v rámci souvětí. Rozpoznávání řeči větu dokončí a začne nové okno.

Pokud se u dlouhých vět ztrácí konec, snižte v Nastavení BeeyVoice hodnotu `Endpoint delay STT`, například na 500 ms místo výchozích 700 ms. Rozpoznávání řeči pak zachycuje pauzy rychleji.

# Hláskovna a číslice

Pomocí hláskovny vkládejte jednotlivá písmena a číslice hlasem. Hláskovna i číslice jsou aktivní pouze ve skupině Diktování.

## Česká hláskovna

Použijte tvar `znak <jméno>`. Předpona „znak“ je povinná.

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `znak adam` | Vloží **a** |
| `znak adam s čárkou` | Vloží **á** |
| `znak božena` | Vloží **b** |
| `znak cyril` | Vloží **c** |
| `znak čeněk` | Vloží **č** |
| `znak david` | Vloží **d** |
| `znak ďáblice` | Vloží **ď** |
| `znak emil` | Vloží **e** |
| `znak emil s čárkou` | Vloží **é** |
| `znak emil s háčkem` | Vloží **ě** |
| `znak františek` | Vloží **f** |
| `znak gustav` | Vloží **g** |
| `znak helena` | Vloží **h** |
| `znak chrudim` | Vloží **ch** |
| `znak ivan` | Vloží **i** |
| `znak ivan s čárkou` | Vloží **í** |
| `znak josef` | Vloží **j** |
| `znak karel` | Vloží **k** |
| `znak ludvík` | Vloží **l** |
| `znak marie` | Vloží **m** |
| `znak norbert` | Vloží **n** |

| POVEL | CO UDĚLÁ |
| --- | --- |
| `znak nina` | Vloží **ň** |
| `znak oto` | Vloží **o** |
| `znak oto s čárkou` | Vloží **ó** |
| `znak petr` | Vloží **p** |
| `znak quido` | Vloží **q** |
| `znak rudolf` | Vloží **r** |
| `znak řehoř` | Vloží **ř** |
| `znak svatopluk` | Vloží **s** |
| `znak šimon` | Vloží **š** |
| `znak tomáš` | Vloží **t** |
| `znak těšnov` | Vloží **ť** |
| `znak urban` | Vloží **u** |
| `znak urban s čárkou` | Vloží **ú** |
| `znak urban s kroužkem` | Vloží **ů** |
| `znak václav` | Vloží **v** |
| `znak dvojité vé` | Vloží **w** |
| `znak xaver` | Vloží **x** |
| `znak ypsilon` | Vloží **y** |
| `znak ypsilon s čárkou` | Vloží **ý** |
| `znak zuzana` | Vloží **z** |
| `znak žofie` | Vloží **ž** |

### Velká písmena

Řekněte `znak velké <jméno>`. Tento tvar funguje pro celou hláskovnu.

- `znak velké adam` vloží **A**.
- `znak velké adam s čárkou` vloží **Á**.

## Číslice

Použijte tvar `znak <název>`.

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `znak nula` | Vloží **0** | Alias: nula |
| `znak jedna` | Vloží **1** | Aliasy: jedna, jednička |
| `znak dvě` | Vloží **2** | Aliasy: dva, dvojka |
| `znak tři` | Vloží **3** | Aliasy: tři, trojka |
| `znak čtyři` | Vloží **4** | Aliasy: čtyři, čtyřka |
| `znak pět` | Vloží **5** | Aliasy: pět, pětka |
| `znak šest` | Vloží **6** | Aliasy: šest, šestka |
| `znak sedm` | Vloží **7** | Aliasy: sedm, sedmička |
| `znak osm` | Vloží **8** | Aliasy: osm, osmička |
| `znak devět` | Vloží **9** | Aliasy: devět, devítka |

### Čísla s mezerami a bez mezer

Způsob vyslovení určuje, zda budou číslice těsně za sebou, nebo oddělené mezerami. Oba způsoby jsou správné a hodí se pro jiné použití.

- Řekněte `znak jedna`, `znak dvě`, `znak tři`. Napíše se **123**. Použijte tento způsob pro telefon, PIN, číslo popisné nebo kód, kde má číslo držet pohromadě.
- Nadiktujte „jedna dvě tři“ jako běžnou řeč. Napíše se **1 2 3**. Použijte tento způsob pro čísla ve větě, například „mám **23** let“.

> **Tip:** Potřebujete-li číslo vcelku, hláskujte ho po znacích. Číslo uvnitř věty nadiktujte normálně.

Povel `znak jedna` vloží číslici. Znaky proto jdou za sebe bez mezer. Když číslovky diktujete, rozpoznávání řeči je zapíše jako výčet s oddělovači.

# Interpunkce a symboly

Interpunkci, závorky a další symboly vkládejte hlasem. Funkce je aktivní pouze ve skupině Diktování.

## Jak symbol vložit

Řekněte `znak <název>`. Samotné slovo bez „znak“ je alias.

## Základní interpunkce

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `znak tečka` | Vloží **.** | Alias: `tečka` |
| `znak čárka` | Vloží **,** | Alias: `čárka` |
| `znak otazník` | Vloží **?** | Alias: `otazník` |
| `znak vykřičník` | Vloží **!** | Alias: `vykřičník` |
| `znak dvojtečka` | Vloží **:** | Alias: `dvojtečka` |
| `znak středník` | Vloží **;** | Alias: `středník` |
| `znak pomlčka` | Vloží **–** | en-dash, alias: `pomlčka` |
| `znak minus` | Vloží **-** | Alias: `mínus` |

## Závorky a uvozovky

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `znak uvozovky` | Vloží **„“** | Vloží pár, kurzor zůstane uvnitř |
| `znak začátek uvozovek` | Vloží **„** | Jen otevírací |
| `znak konec uvozovek` | Vloží **“** | |
| `znak levá kulatá` | Vloží **(** | Alias: `levá závorka` |
| `znak pravá kulatá` | Vloží **)** | Alias: `pravá závorka` |
| `znak levá hranatá` | Vloží **[** | |
| `znak pravá hranatá` | Vloží **]** | |

## Speciální znaky

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `znak podtržítko` | Vloží **_** | Aliasy: `podtržítko`, `znak podstrčítko` |
| `znak lomeno` | Vloží **/** | Alias: `lomeno` |
| `znak procento` | Vloží **%** | Alias: `procento` |
| `znak rovná se` | Vloží **=** | Alias: `rovná se` |
| `znak plus` | Vloží **+** | Alias: `plus` |
| `znak hvězdička` | Vloží ***** | Alias: `krát` |
| `znak zavináč` | Vloží **@** | Alias: `zavináč` |
| `znak mezera` | Vloží **␣** | Explicitní mezera, alias: `mezera` |

# Pohyb a výběr textu

Pohybujte kurzorem a vybírejte text hlasem bez použití klávesnice. Povely jsou dostupné přímo ve skupině Diktování.

## Navigace kurzoru

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `kurzor doleva` | Provede ←. | |
| `kurzor doprava` | Provede →. | |
| `kurzor nahoru` | Provede ↑. | |
| `kurzor dolů` | Provede ↓. | |
| `na předchozí slovo` | Provede **Ctrl+←**. | |
| `na další slovo` | Provede **Ctrl+→**. | Lze také říct `na následující slovo`. |
| `na úplný začátek` | Provede **Ctrl+Home**. | |
| `na úplný konec` | Provede **Ctrl+End**. | |
| `kurzor na začátek` | Provede **Home**. | |
| `kurzor na konec` | Provede **End**. | |
| `stránka nahoru` | Provede **Page Up**. | |
| `stránka dolů` | Provede **Page Down**. | |
| `tabulátor` | Provede **Tab**. | Lze také říct `klávesa tabulátor`. |
| `zpětný tabulátor` | Provede **Shift+Tab**. | |

### Diktování doprostřed textu

1. Přejděte kurzorem před slovo.
2. Začněte diktovat.
3. BeeyVoice za vložený text doplní mezeru a kurzor nechá před ní. Další slova se připojí na stejném místě, například *prezentace pro klienty ak*, ne *prezentaceak*.

> **Poznámka:** Stojí-li za kurzorem mezera, interpunkce nebo konec řádku, nic se nepřidává.

## Výběr textu

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `vyber doleva` | Provede **Shift+←**. | |
| `vyber doprava` | Provede **Shift+→**. | |
| `vyber nahoru` | Provede **Shift+↑**. | |
| `vyber dolů` | Provede **Shift+↓**. | |
| `vyber předchozí slovo` | Provede **Shift+Ctrl+←**. | |
| `vyber další slovo` | Provede **Shift+Ctrl+→**. | |
| `vyber na začátek` | Provede **Shift+Home** a vybere text na začátek řádku. | Lze také říct `vyber nazačátek`. |
| `vyber na konec` | Provede **Shift+End** a vybere text na konec řádku. | Lze také říct `vyber nakonec`. |
| `vyber na úplný začátek` | Provede **Ctrl+Shift+Home** a vybere text na začátek dokumentu. | |
| `vyber na úplný konec` | Provede **Ctrl+Shift+End** a vybere text na konec dokumentu. | |
| `vyber odstavec` | Provede **Home**, potom **Ctrl+Shift+↓**. | |
| `vyber další odstavec` | Provede **Ctrl+Shift+↓**. | |
| `vyber předchozí odstavec` | Provede **Ctrl+Shift+↑**. | |
| `vyber vše` | Provede **Ctrl+A**. | Lze také říct `vyber všechno`. |

# Editace textu

Mažte, kopírujte a upravujte text hlasovými povely. Povely jsou dostupné přímo ve skupině Diktování.

## Použití

### Přehled povelů

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `nový řádek` | Stiskne **Shift+Enter** a zalomí řádek. | |
| `nový odstavec` | Stiskne **Enter** a vytvoří nový odstavec. | Alias: `klávesa enter` |
| `vymaž znak` | Stiskne **Backspace**. | Alias: `backspace` |
| `vymaž slovo` | Stiskne **Ctrl+Backspace**. | |
| `vymaž dvě slova` | Stiskne dvakrát **Ctrl+Backspace**. | |
| `vymaž text` | Stiskne **Delete** a smaže výběr. | Alias: `klávesa delete`. Na Macu stiskne ⌫ a smaže výběr i znak vlevo. |
| `úpravy zpět` | Stiskne **Ctrl+Z**. | Alias: `upravit zpět` |
| `zkopíruj text` | Stiskne **Ctrl+C**. | Alias: `kopíruj text` |
| `vyřízni text` | Stiskne **Ctrl+X**. | |
| `vlož text` | Stiskne **Ctrl+V**. | |
| `zruš` | Stiskne **Escape**. | |
| `velké písmeno` | Další slovo/znak velké (jednorázově). | |
| `velká písmena` | Stiskne **Caps Lock**. | Funguje jako přepínač. |
| `restartuj diktování` | Obnoví spojení s cloudovým rozpoznáváním. Řeší zhoršení kvality při dlouhé práci. | Alias: `restart diktování` |
| `restart programu` | Spustí celý BeeyVoice znovu. Použijte jako záchranu, když něco přestane fungovat. BeeyVoice naběhne do Hlavní nabídky. | Alias: `restartuj program` |

# Známá omezení ve Wordu

Při práci ve Wordu počítejte s omezením povelu pro tabulátor a s možnými mezerami při hláskování. Použijte následující doporučení.

## Tabulátor

> **Pozor:** Povel `tabulátor` nemusí ve Wordu fungovat. Word zachytává klávesu Tab pro navigaci v tabulkách a odsazení odstavců. V jiných aplikacích povel funguje bez problémů.

## Mezery při hláskování

> **Pozor:** Při hláskování pomocí povelů `znak adam`, `znak božena` atd. může Word vkládat mezery mezi znaky. Příčinou je funkce Inteligentní vyjmutí a vložení (Smart Cut and Paste).

### Vypnutí automatických mezer

1. Otevřete nabídku Soubor.
2. Vyberte Možnosti.
3. Vyberte Upřesnit.
4. Zrušte zaškrtnutí „Automaticky upravovat mezery při vkládání“.

# Ovládání počítače

Režim Ovládání počítače použijte k hlasovému ovládání myši, klávesnice a systému. Z tohoto režimu vstoupíte také do Mřížky, Hláskování a režimu Asistent.

## Přepnutí do režimu

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `ovládání počítače` | V Hlavní nabídce zapne režim Ovládání počítače. |
| `počítač hlavní nabídka` | Vrátí vás do Hlavní nabídky. |
| `počítač základní skupina` | Vrátí vás do základní skupiny. |

## Budicí slovo

Řekněte budicí slovo `počítač` nebo `počítači`. Potom do 10 sekund vyslovte povel.

Po provedení povelu zůstává BeeyVoice aktivní dalších 10 sekund. Můžete tak řetězit více povelů. Odpočet vidíte v panelu.

## Samostatné vyslovení povelu

Povel vyslovte samostatně. Když ho vložíte do delší věty, neprovede se. BeeyVoice tak pozná řeč k jiným lidem i během 10 sekund po povelu.

Například věta „ `počítač` klikni, prosím tě“ se neprovede.

## Potvrzení citlivých povelů

Povel, který může něco změnit v jiném programu, se při nejistém rozpoznání neprovede. Týká se to například povelů `nový`, `zavři okno`, `vlož` a `smaž`.

Panel zobrazí hlášku „Slyším «nový» — zopakujte“. Zopakujte povel do 10 sekund. Potom se provede.

Stejné potvrzení platí pro povel `lišta`, se kterým si BeeyVoice někdy plete stovky („nahoru tři sta“), a pro povel `restart programu`.

> **Poznámka:** Ovládání myši a Mřížku popisuje kapitola Myš a mřížka. Hláskování popisuje kapitola Hláskování (přesný text). Režim Asistent popisuje kapitola Asistent.

OVLÁDÁNÍ POČÍTAČE

# Myš a mřížka

Ovládejte kurzor, klikejte, přetahujte objekty a vybírejte místa na obrazovce pomocí mřížky. Tyto povely používejte v režimu Ovládání počítače.

## Pohyb kurzoru a klikání

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `vlevo`, `vpravo`, `nahoru`, `dolů` | Posune kurzor o 50 pixelů. Místo `vlevo` a `vpravo` můžete říct také `doleva` a `doprava`. |
| `hodně` a směr | Posune kurzor o 150 pixelů. |
| Směr a číslo, například `vlevo sto padesát` | Posune kurzor o zadaný počet pixelů od 1 do 2000. |
| `na střed` | Přesune kurzor doprostřed obrazovky. Použijte povel, když kurzor nemůžete najít. |
| `levý horní roh`, `pravý dolní roh` | Přesune kurzor do jednoho ze čtyř rohů obrazovky. |
| `klikni` | Provede levý klik. |
| `pravý klikni` | Provede pravý klik. |
| `dvakrát` | Provede dvojitý klik. |

> **Tip:** Čísla říkejte česky, například `dvacet`, `sto`, `dvě stě padesát` nebo `tisíc`.

## Přetažení objektu

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `chyť`, `drž` | Stiskne a drží levé tlačítko myši. |
| `pusť`, `uvolni` | Uvolní levé tlačítko a provede puštění. |
| `stop`, `reset` | Provede nouzové uvolnění levého tlačítka. |

Během přetažení se v panelu zobrazí červený štítek **DRŽÍM**. Po povelu `pusť` zmizí.

### Příklad přetažení okna

1. Řekněte `počítač mřížka`.
2. Vyberte záhlaví okna.
3. Řekněte `chyť`.
4. Řekněte `hodně vpravo`.
5. Řekněte `pusť`.

## Mřížka

Mřížka rozdělí obrazovku na devět polí v rozložení 3 × 3. Opakovaným výběrem pole zmenšujte, dokud kurzor nedosáhne požadovaného místa.

Výběr má tři kroky. Aktuální krok vidíte v panelu. Po třetím kroku se mřížka sama zavře, kurzor zůstane na cíli a můžete říct `klikni`. Mřížka neblokuje klikání a podklad pod ní zůstává vidět.

Aktivujte ji povelem `počítač mřížka`.

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `jedna` až `devět` | Vybere pole podle rozložení numerické klávesnice. |
| `klikni` | Klikne na střed aktuálního pole a zavře mřížku. |
| `pravý` | Provede pravý klik a zavře mřížku. |
| `dvakrát` | Provede dvojitý klik a zavře mřížku. |
| `zpět`, `zpátky` | Vrátí výběr o jednu úroveň. |
| `reset` | Vrátí výběr na celou obrazovku a ponechá mřížku otevřenou. Stejně funguje `restartuj diktování`. |
| Směr a volitelné číslo, například `vlevo deset` | Doladí kurzor od místa, kam ho mřížka dovedla, a zavře mřížku. |
| `zavři`, `zruš` | Zavře mřížku bez kliknutí. Kurzor můžete dále doladit. |
| `stop` | Zavře mřížku a uspí poslouchání. |
| `restart programu` | Spustí BeeyVoice znovu. Použijte povel jako záchranu při chybování. |

> **Poznámka:** Kurzor můžete doladit povelem se směrem, například `vlevo deset` nebo `nahoru`. Můžete to udělat také uprostřed výběru. Mřížka se tím zavře.

Po zavření mřížky čeká BeeyVoice na doladění 30 sekund bez nutnosti znovu říkat budicí slovo `počítač`. Čekání trvá až do kliknutí.

### Příklad výběru a kliknutí

1. Řekněte `počítač mřížka`.
2. Řekněte `pět` pro výběr středu.
3. Řekněte `dva` pro výběr horního středu pole.
4. Řekněte `klikni`.

### Příklad s doladěním

1. Řekněte `počítač mřížka`.
2. Řekněte `sedm`.
3. Řekněte `tři`.
4. Řekněte `pět`. Mřížka se zavře.
5. Řekněte `vlevo dvacet`.
6. Řekněte `klikni`.

# Klávesy a zkratky

Používejte hlasem šipky, systémové klávesy a běžné klávesové zkratky. Můžete také ovládat okna, hlavní panel ve Windows a Dock na Macu.

## Šipky, začátek a konec

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `šipka nahoru` | Stiskne klávesu ↑. | |
| `šipka dolů` | Stiskne klávesu ↓. | |
| `šipka vlevo` | Stiskne klávesu ←. | |
| `šipka vpravo` | Stiskne klávesu →. | |
| `na začátek` | Přesune kurzor na začátek řádku. | Windows: **Home**. Mac: ⌘+←. Můžete také říct `kurzor na začátek` jako v režimu Diktování. |
| `na konec` | Přesune kurzor na konec řádku. | Windows: **End**. Mac: ⌘+→. Můžete také říct `kurzor na konec` jako v režimu Diktování. |
| `na úplný začátek` | Přesune kurzor na začátek celého dokumentu. | Windows: **Ctrl+Home**. Mac: ⌘+↑. |
| `na úplný konec` | Přesune kurzor na konec celého dokumentu. | Windows: **Ctrl+End**. Mac: ⌘+↓. |
| `stránka nahoru` | Stiskne klávesu **Page Up**. | |
| `stránka dolů` | Stiskne klávesu **Page Down**. | |
| `předchozí stránka` | Vrátí se o krok zpět v historii prohlížeče. | Windows: **Alt+←**. Mac: ⌘+←. |
| `další stránka` | Přejde o krok vpřed v historii prohlížeče. | Windows: **Alt+→**. Mac: ⌘+→. |

## Běžné klávesové zkratky

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `vyber vše` | Označí všechen text pomocí **Ctrl+A**. | |
| `kopíruj` | Zkopíruje obsah pomocí **Ctrl+C**. | |

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
| --- | --- | --- |
| `vlož` | Vloží obsah pomocí **Ctrl+V**. | |
| `vystřihni` | Vyjme obsah pomocí **Ctrl+X**. | |
| `zpět` | Vrátí poslední úpravu pomocí **Ctrl+Z**. | |
| `smaž` | Smaže znak pomocí **Backspace**. | |
| `nový` | Otevře nový dokument nebo okno pomocí **Ctrl+N**. | |
| `potvrdit` | Potvrdí nebo odešle obsah pomocí **Enter**. | |
| `zpátky` | Zruší akci nebo zavře dialog pomocí **Esc**. | Jde o jiný povel než `zpět`. |
| `zavři panel` | Zavře kartu prohlížeče nebo soubor. | Windows: **Ctrl+W**. Mac: **⌘+W**. Alias je `zavři soubor`. |
| `otevři zavřený panel` | Znovu otevře zavřenou kartu prohlížeče. | Windows: **Ctrl+Shift+T**. Mac: **⌘+⇧+T**. |
| `změň název` | Spustí přepis názvu vybraného souboru. | Windows: **F2**. Mac: **Enter**. Aliasy jsou `změň jméno`, `přejmenuj` a `přejmenovat`. Nový název nadiktujte v režimu Diktování. |
| `klávesa ef` + číslo | Stiskne funkční klávesu **F1** až **F12**. | Například `klávesa ef dva` stiskne **F2**. |
| `klávesa` + název | Stiskne pojmenovanou klávesu. | Použijte `klávesa enter`, `klávesa escape`, `klávesa delete`, `klávesa backspace` nebo `klávesa tabulátor`. |
| `klávesa mezerník` | Stiskne **Mezerník**. | |

## Okna a plocha

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
| --- | --- | --- |
| `zavři okno` | Zavře okno v popředí. | Windows: **Alt+F4**. Mac: v prohlížeči **⌘+⇧+W** zavře celé okno s kartami, jinde použije **⌘+W**. Pokud je v popředí plocha, BeeyVoice povel odmítne a nikdy neotevře dialog vypnutí. |

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `zavři program` | Ukončí celý program a zavře všechna jeho okna. | Mac: ⌘+Q. Dotaz na uložení zůstane na obrazovce. Windows: u Průzkumníka zavře jen okna složek, nikdy plochu ani hlavní panel. U aplikací z Microsoft Storu zavře jen okno v popředí. |
| `maximalizuj` | Roztáhne aktivní okno přes celou pracovní plochu. | Nejde o režim celé obrazovky. Horní lišta i Dock zůstanou vidět. Okna s pevnou velikostí, například některé dialogy, zůstanou beze změny a ozve se zvuk nepovedené akce. |
| `minimalizuj` | Schová aktivní okno. | Windows: na hlavní panel. Mac: do Docku. |
| `obnov okno` | Vrátí oknu velikost, kterou mělo před povelem `maximalizuj`. | |
| `plocha` | Zobrazí plochu a minimalizuje všechna okna. | Windows: **Win+M**. Mac: minimalizuje okna všech aplikací a aktivuje plochu. |
| `okna` | Zobrazí přehled oken. | Windows: **Win+Tab**. Mac: otevře Mission Control. |

> **Pozor:** Na Macu nelze povelem `plocha` minimalizovat systémová okna macOS, například hlášky Nastavení, panely vytažené z horní lišty ani okna přes celou obrazovku. Tato okna zůstanou na obrazovce.

## Hlavní panel a Dock

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `lišta` | Ukáže čísla na ikonách a čeká, které číslo řeknete. | Windows: zobrazí čísla u prvních 10 ikon hlavního panelu. Mac: zobrazí čísla u ikon v Docku. |
| `lišta` + číslo | Windows: otevře aplikaci na hlavním panelu pomocí **Win+N**. | Windows: čísla 1 až 10. Mac: ikony v Docku 1 až 99. |

Řekněte `zruš`, `zavři` nebo `zpět`, pokud chcete čísla skrýt. Jinak zmizí po 15 sekundách.

> **Poznámka:** Pokud lišta není vidět kvůli automatickému skrývání nebo aplikaci přes celou obrazovku, BeeyVoice místo ní zobrazí číslovaný seznam.

## Systémové povely

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `nápověda` | Otevře nápovědu BeeyVoice v prohlížeči. | |
| `stop` | Okamžitě deaktivuje BeeyVoice. Přestane poslouchat. | |
| `reset` | Vrátí systém do výchozího stavu. | |
| `restartuj diktování` | V Ovládání počítače udělá totéž co `reset`, pokud tento povel z Diktování řeknete ze zvyku. | |

# Hláskování (přesný text)

Hláskování zadává krátký text znak po znaku. Použijte ho pro přejmenování souborů, vyhledávací pole a kódy. Panel ukazuje vznikající řetězec, i když je cílové pole malé.

## Spuštění a ukončení

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `počítač diktovat` | Spustí hláskování |
| `počítač konec` | Vrátí BeeyVoice do režimu Ovládání počítače |
| `počítač reset` | Obnoví výchozí stav |

> **Poznámka:** Slovo `počítač` slouží v hláskování výhradně k odchodu z režimu. Samotné `konec` režim neukončí a viditelně se odmítne.

Pro psaní vět použijte Diktování v Hlavní nabídce.

## Zadávání znaků

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `znak adam` až `znak žofie` | Zadá písmeno od a do ž. Vyslovte písmeno vždy slovem, například `znak adam s čárkou` nebo `znak emil s háčkem` |
| `znak velké adam` nebo `velké adam` | Zadá velké písmeno A. Funguje pro celou hláskovnu |
| `znak nula` až `znak devět` | Zadá číslici od 0 do 9 |
| `znak tečka`, `znak čárka`, `znak mezera` | Zadá interpunkci, symbol nebo mezeru |
| `božena`, `tečka`, `jedna` | Zadá znak bez předpony `znak`. Předpona `znak` zůstává kanonická |

> **Pozor:** Celá slova mimo slovník se nevkládají. To chrání pole před vysypáním věty. Odmítnutí není tiché. Panel ukáže: „ahoj“ — v hláskování se diktují jen znaky.

## Pohyb a výběr

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `kurzor doleva` nebo `doprava` | Posune kurzor o jeden znak |
| `kurzor na začátek` nebo `na konec` | Přesune kurzor na začátek nebo konec řádku |
| `vyber vše` | Vybere vše |

## Úpravy a velikost písmen

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `vymaž znak` | Smaže poslední znak |
| `vymaž vše` | Vybere a smaže celé pole |
| `úpravy zpět` | Provede Zpět |
| `velké písmeno` | Zadá další znak jako velký |
| `velká písmena` | Přepne zadávání velkých písmen |

## Potvrzení a návrat

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `potvrdit` | Stiskne **Enter** |
| `zpátky` | Stiskne **Esc** |

## Příklad přejmenování souboru

1. V režimu Ovládání počítače řekněte `změň název`.
2. Řekněte `počítač diktovat`.
3. Vyslovte `františek`, `adam`, `karel`, `znak podtržítko`, `jedna`, `znak tečka`.
4. Řekněte `potvrdit`.
5. Řekněte `počítač konec`.

## Rozpoznávání řeči

Hláskování používá cloudové rozpoznávání s automatickým přepnutím na offline režim. Bez připojení běží v offline režimu.

OVLÁDÁNÍ POČÍTAČE

# Asistent

V režimu Asistent mluvte přirozeně s AI asistentem. Odpovědi se zobrazují v panelu.

## Spuštění a ukončení

| POVEL | CO UDĚLÁ |
| --- | --- |
| `počítač asistent` | Spustí režim Asistent. |
| `stačí` | Ukončí režim Asistent. |
| `končím` | Ukončí režim Asistent. |

## Co Asistent umí

### Vyhledávání na webu

Řekněte například:

- „Najdi mi informace o…“

### Poznámky

Řekněte například:

- „Zapiš si…“
- „Najdi poznámku o…“

### Shrnutí práce

Řekněte například:

- „Co jsme dělali?“

### Obecná konverzace

Ptejte se a žádejte o radu nebo vysvětlení.

## Co Asistent neumí

- Ovládat počítač, například klikat, psát nebo otevírat aplikace.
- Provádět destruktivní akce, nákupy nebo přihlašování.

# Kompletní přehled povelů

Použijte povely režimu Ovládání počítače po budicím slově `počítač`. Další informace najdete v kapitole Ovládání počítače.

## Myš

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `vlevo`, `vpravo`, `nahoru`, `dolů` | Posune kurzor o 50 px | Můžete také říct `doleva` nebo `doprava` |
| `hodně` + směr | Posune kurzor o 150 px | |
| směr + číslo | Posune kurzor o zadaný počet pixelů | Od 1 do 2000 px, česky |
| `na střed` | Přesune kurzor doprostřed obrazovky | Najde ztracený kurzor |
| `levý horní roh` … | Přesune kurzor do rohu | Čtyři rohy |
| `klikni` | Provede levý klik | |
| `pravý klikni` | Provede pravý klik | |
| `dvakrát` | Provede dvojitý klik | |
| `chyť` nebo `drž` | Stiskne levé tlačítko | Zahájí přetažení |
| `pusť` nebo `uvolni` | Uvolní levé tlačítko | Provede puštění |
| `mřížka` | Otevře mřížku | 3 × 3, rekurzivní |

## Klávesy

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `šipka` + směr | Stiskne šipku na klávesnici | ↑, ↓, ←, → |
| `na začátek` nebo `na konec` | Přesune kurzor na začátek nebo konec řádku | Windows: **Home** nebo **End**. Mac: ⌘← nebo ⌘→. Můžete také říct `kurzor na začátek` nebo `konec` |
| `na úplný začátek` nebo `konec` | Přesune kurzor na začátek nebo konec dokumentu | Windows: **Ctrl+Home** nebo **Ctrl+End**. Mac: ⌘↑ nebo ⌘↓ |

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `stránka nahoru` nebo `dolů` | Provede stránkování | **Page Up** nebo **Page Down** |
| `předchozí` nebo `další stránka` | Projde historii prohlížeče | Windows: **Alt+←** nebo **Alt+→**. Mac: ⌘← nebo ⌘→ |
| `kopíruj` | Stiskne **Ctrl+C** | |
| `vlož` | Stiskne **Ctrl+V** | |
| `vystřihni` | Stiskne **Ctrl+X** | |
| `zpět` | Stiskne **Ctrl+Z** | Vrátí poslední akci |
| `smaž` | Stiskne **Backspace** | |
| `nový` | Stiskne **Ctrl+N** | Otevře nový dokument |
| `potvrdit` | Stiskne **Enter** | Potvrdí volbu |
| `zpátky` | Stiskne **Esc** | Zruší dialog |
| `zavři panel` | Stiskne **Ctrl+W** | Zavře kartu nebo soubor |
| `zavři okno` | Stiskne **Alt+F4** | Zavře jedno okno |
| `zavři program` | Ukončí celý program a všechna jeho okna | Windows: všechna okna. Mac: ⌘**Q** |
| `otevři zavřený panel` | Stiskne **Ctrl+Shift+T** | Vrátí zavřenou kartu |
| `změň název` nebo `přejmenuj` | Spustí přepis názvu souboru | Windows: **F2**. Mac: **Enter** |
| `klávesa ef` + číslo | Stiskne funkční klávesu | **F1** až **F12** |
| `klávesa` + název | Stiskne zadanou klávesu | enter, escape, delete, backspace, tabulátor |

## Systém

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `maximalizuj` | Roztáhne aktivní okno | |
| `minimalizuj` | Schová aktivní okno | |
| `obnov okno` | Vrátí velikost okna před roztažením | |
| `plocha` | Minimalizuje všechna okna | Windows: **Win+M**. Mac: nativně přes Zpřístupnění, systémová okna a okna přes celou obrazovku zůstanou |
| `okna` | Otevře přehled oken | Windows: **Win+Tab**. Mac: Mission Control |

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `lišta` | Ukáže čísla na ikonách a čeká, které řeknete | Windows: hlavní panel, čísla 1 až 10. Mac: Dock. Čísla schováte povelem `zruš`, `zavři` nebo `zpět` |
| `lišta` + číslo | Vybere očíslovanou ikonu | Windows: **Win+N**, čísla 1 až 10. Mac: ikony v Docku, čísla 1 až 99 |
| `asistent` | Přepne do režimu Asistent | |
| `diktovat` | Přepne do Diktování | |
| `základní skupina` | Přepne do Hlavní nabídky | Můžete také říct `hlavní nabídka`. Stav v procesu, bez restartu |
| `vypni se` | Ukončí BeeyVoice | Potvrďte povelem `ano`. Zrušte povelem `ne` nebo 8 sekundami ticha. Případně spustí program podle nastavení |
| `restart programu` | Spustí BeeyVoice znovu a otevře Hlavní nabídku | Záchrana při chybování. Můžete také říct `restartuj program`. Povel nevyžaduje potvrzení |
| `nápověda` | Otevře nápovědu BeeyVoice v prohlížeči | |
| `oprávnění` | Otevře Nastavení systému → Zpřístupnění | Jen macOS, řešení z řádku upozornění |

## Panel a výchozí stav

| POVEL | CO UDĚLÁ | POZNÁMKA |
|---|---|---|
| `panel` + směr | Přesune panel | |
| `změň zobrazení` | Přepne zobrazení panelu | Funguje také v Diktování |
| `panel zmenšit` | Minimalizuje panel | |
| `panel zvětšit` | Obnoví plný panel | |
| `stop` | Provede deaktivaci | |
| `reset` | Vrátí BeeyVoice do výchozího stavu | Můžete také říct `restartuj diktování` |

# Cloudové rozpoznávání a offline režim

BeeyVoice používá při diktování cloudové rozpoznávání. Spotřeba se měří v sekundách a podle licence může mít denní nebo měsíční limit. Po vyčerpání limitu nebo při výpadku BeeyVoice přepne na offline režim.

## Jak funguje cloudové rozpoznávání

- Při přepnutí do diktování si BeeyVoice vyžádá dočasný přístup. Platí 2 minuty a slouží jen k navázání spojení.
- Během diktování BeeyVoice každých 60 sekund hlásí spotřebu.
- V základní skupině se cloudové rozpoznávání nepoužívá. Povely se rozpoznávají bez internetu a bez spotřeby.

## Kvóty

| SITUACE | CO SE STANE |
|---|---|
| Spotřeba dosáhne 80 % limitu | V panelu se zobrazí varování. |
| Spotřeba dosáhne 100 % limitu | BeeyVoice automaticky přepne na offline rozpoznávání. Funguje bez internetu, ale s nižší přesností. |
| Licence bez limitu | Cloudové rozpoznávání funguje bez omezení. |

> **Tip:** V Nastavení upravte automatické pozastavení diktování po tichu. Když nemluvíte, BeeyVoice se vrátí do základní skupiny a cloudové rozpoznávání se vypne. Tím šetříte spotřebu.

## Offline režim a ochrana při výpadku

| SITUACE | CO SE STANE |
|---|---|
| Chyba spojení cloudového rozpoznávání | BeeyVoice automaticky obnoví spojení. Při výpadku přepne na offline rozpoznávání. V panelu se zobrazí štítek ◌. |
| Ticho v cloudovém režimu, výchozí doba 2 minuty | Spojení se uspí a zobrazí se štítek ◌. Režim zůstává. Další řeč spojení obnoví do přibližně 2 sekund bez ztráty prvního slova. |
| Dlouhé ticho, výchozí doba dalších 10 minut | BeeyVoice se vrátí do Hlavní nabídky nebo do stavu Spím. Mikrofon i útrata jsou v klidu. |

## Nouzové uvolnění myši

| POVEL | CO UDĚLÁ |
| --- | --- |
| `stop` | Při držení myši během přetažení ji vždy uvolní. |
| `reset` | Při držení myši během přetažení ji vždy uvolní. |

## Okamžité uspání

> **Pozor:** Stiskněte **Ctrl+Alt+D**. BeeyVoice se v jakémkoli stavu okamžitě uspí.

Ve stavu Spím BeeyVoice dál čeká na povel `probuď se`. Další informace najdete v kapitole První kroky.

# Hlášení problému

Nahlaste problém a nadiktujte jeho popis přímo v BeeyVoice. Hlášení můžete vytvořit i bez připojení k internetu.

## Otevření hlášení

V Hlavní nabídce řekněte `nahlásit problém`. Otevře se okno s textovým polem a BeeyVoice přejde do režimu Diktování.

Textové pole funguje stejně jako textové pole v e-mailu. Můžete do něj diktovat, psát na klávesnici a označovat text myší.

### Povely pro úpravu popisu

V poli můžete používat všechny povely diktování.

| POVEL | CO UDĚLÁ |
|---|---|
| `vymaž slovo` | Vymaže slovo. |
| `vyber vše` | Vybere všechen text. |
| `znak tečka` | Napíše tečku. |
| `nový odstavec` | Vloží nový odstavec. |
| `změň velikost` | Změní velikost písmen. |

Pokud rozpoznávání řeči nefunguje, vyplňte formulář pomocí klávesnice a myši.

## Jak hlášení odeslat

1. V Hlavní nabídce řekněte `nahlásit problém`. Otevře se okno a BeeyVoice přejde do režimu Diktování.
2. Popište, co se stalo. Text se zapisuje do pole. Opravujte ho povely nebo klávesnicí.
3. Řekněte `konec diktování`. Vrátíte se do Hlavní nabídky. Okno zůstane otevřené.
4. Řekněte `odeslat` nebo `zrušit`. BeeyVoice stiskne odpovídající tlačítko.

> **Poznámka:** Dokud diktujete, slovo `odeslat` se zapíše do textu jako běžné slovo. Povelem se stane až po ukončení diktování.

## Tlačítka v okně

Na tlačítko klikněte myší nebo řekněte jeho název.

| POVEL | CO UDĚLÁ |
| --- | --- |
| `Odeslat` | Odešle hlášení a zavře okno. Panel ukáže číslo hlášení, například `7F3AK92M`. Toto číslo můžete sdělit při telefonátu. |
| `Zrušit` | Zavře okno bez odeslání. Text se neuloží. |
| `Kopírovat záznam` | Zkopíruje technický záznam do schránky, stejně jako tlačítko se symbolem 📋 pro záznamy. |

## Odeslání bez internetu

Bez připojení k internetu se hlášení uloží a dostanete jeho číslo. Hlášení se odešle automaticky, až budete připojeni.

## Odesílané údaje

Odešle se:

- popis, který jste napsali a vidíte v okně,
- verze BeeyVoice,
- systém,
- technické údaje o tom, co se v BeeyVoice dělo.

Obsah, který diktujete při běžné práci, se neodesílá. Další informace najdete v kapitole Soukromí a diagnostika.

# Soukromí a diagnostika

BeeyVoice odesílá diagnostické záznamy, aby vám bylo možné rychle pomoci při potížích. Zaznamenává například přepnutí režimu, pád BeeyVoice a typ chyby.

## Jaké údaje se odesílají

> **Pozor:** Co diktujete, se na server nikdy neposílá. Ani část, ani zkráceně. Nejde pouze o zákaz. BeeyVoice diktovaný text neumí odeslat, protože lze odesílat jen předem daný seznam údajů. Volný text jím neprojde.

| ODESÍLÁ SE | NEODESÍLÁ SE |
|---|---|
| Název události, například „přepnuto do Diktování“ | Diktovaný a rozpoznaný text |
| Verze BeeyVoice a operační systém | Obsah schránky, názvy souborů a oken |
| Typ chyby, například `ConnectionError`, a místo v BeeyVoice | Text chybové hlášky, který může obsahovat, co jste diktovali |
| Čísla: délka diktování, počet znaků, doba připojení | Cesty k vašim souborům a vaše uživatelské jméno |

## Vypnutí odesílání diagnostiky

1. Otevřete `Nastavení`.
2. Přejděte do sekce `Soukromí a diagnostika`.
3. Odškrtněte `Odesílat diagnostiku na server`.

Vypnutí platí hned. Smaže také záznamy, které ještě čekají na odeslání.

## Kontrola odeslaných záznamů

V sekci `Soukromí a diagnostika` stiskněte `Zobrazit, co se odesílá`. BeeyVoice ukáže skutečně odeslané záznamy, ne jejich popis.

## Když je server nedostupný

BeeyVoice nedostupnost serveru nijak nepozná a běží dál stejně. Záznamy počkají a odešlou se později.

## Text ve formuláři hlášení chyby

Jediný text, který od vás odejde, je popis, který sami nadiktujete do formuláře hlášení chyby. Před odesláním ho vidíte v okně.

> Pokud jste nenašli, co hledáte, ozvěte se nám. Napište na ozvetese@silouhlasu.cz nebo zavolejte na +420 777 131 114 v pracovní dny 9–17. Pomůžeme osobně.
>
> Nebo rovnou v BeeyVoice řekněte „nahlásit problém“.